

GRAJ O DZIEDZICTWO

# KONKURS

- opracowanie **PROTOTYPU GRY EDUKACYJNEJ**
- temat gry: **DZIEDZICTWO KULTUROWE**
- do wykorzystania podczas zajęć dydaktycznych dla odbiorców od **13 roku życia**



**NAGRODA: 10 000 zł**

**TERMIN ZGŁOSZEŃ: DO 16 lipca 2021 r.**

**Zgłoszenia należy dostarczyć w dwóch formach:**

**1.** dokumentację i zdjęcia prototypu gry należy przesać na adres **edu@nid.pl**

**2.** prototyp gry należy wysłać na **adres:** Narodowy Instytut Dziedzictwa ul. Kopernika 36/40, 00-924 Warszawa **z dopiskiem** „Dział Kształcenia o Dziedzictwie”

## Cel konkursu:

- zwiększenie poziomu wiedzy o dziedzictwie kulturowym w Polsce,
- wzmacnianie poczucia tożsamości kulturowej, historycznej i obywatelskiej.



- Gra powinna rozwijać kluczowe kompetencje w zakresie wiedzy o wartości dziedzictwa i umiejętności jego docenienia oraz związane z ochroną dziedzictwa kulturowego i opieką nad zabytkami.
- Gra powinna podkreślać pozytywny wpływ dziedzictwa na rozwój ekonomiczny oraz nieodnawialny charakter dziedzictwa i konieczność objęcia go szczególną troską.

## Zgłoszenie powinno zawierać:

- poglądowy prototyp gry edukacyjnej: technika dowolna, minimum 4 graczy, od 13 roku życia, czas trwania rozgrywki 30-120 minut.
- instrukcję gry z dodatkowymi materiałami: karty, pionki, opis zadań, etc.,
- scenariusz gry, w tym opis przebiegu i końca gry,
- wypełniony formularz danych osobowych (dostępny na stronie edu.nid.pl)
- opis parametrów technicznych niezbędnych do produkcji gry (m.in.: opis projektu, opakowania, dodatków, wielkość planszy/kart, rodzaj materiału, grubość papieru, wielkość czcionki, kolorystyka, etc.).

Szczegółowe informacje w regulaminie na stronie [edu.nid.pl](http://edu.nid.pl)